

Forsvar, konvensjoner	
Innmelding	
Naturlig, kan være tynn i gunstig. Doblinger er opplysende.	
1 NT Innmelding	
15-18, 11-15 i 4de hånd.	
NT System er på.	
Hopp-innmeldinger	
Litt aggressive sonebetonte sperremeldinger	
Overmeldinger	
Direkte overmelding er Michaels. 2NT = 2 laveste umeldte.	
Forsvar mot 1 NT	
Dbl : Straff 2♣ Begge major 2♦ 1 Major 2♥ 5 kort og én minor 4+kort 2♠ 5 kort og én minor 4+kort 2NT Begge minor eller sterk hånd med utgangskrav	
Forsvar mot sperremeldinger	
Mot multi: oppl. dbl 15-18 HP, 2nt:19-21 Ekrens 2♦: oppl. dbl 15-18, 2nt: 19-21 (Puppet) Mot svake 2: oppl.dbl, 2nt:15-18 (Puppet) (2M) - 4m = 5m + 5aM (4M) - 4NT = 2-fargehånd	
Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣	
X = begge major mot 1 kl. X = kløver mot 2kl.	
Etter opplysende dobling fra motparten	
XX = 9/10+	

Utspill og signaler			
Utspills stil			
	Utspill	I makkers farge	
Farge	Norske	Norske	
NT	Norske	Norske	
Videre	Norske fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	<u>A</u> kx / <u>A</u> Kxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	<u>A</u> K / <u>K</u> QJ(x) / <u>K</u> QT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	<u>A</u> QJ(x) / <u>Q</u> J(x) / <u>Q</u> JT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	<u>H</u> JT(x) / <u>J</u> T(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	<u>H</u> T9x / <u>A</u> Q <u>T</u> (x) / <u>T</u> 9x / <u>T</u> x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	<u>9</u> x	<u>9</u> x	
X	Hx <u>x</u> x / x <u>x</u> xx	Hxx / xxxx	
Kast i prioritert rekkefølge			
	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav = styrke		Lav = styrke
2 nd	Fordeling		Fordeling
3 rd	Lavinthal		Lavinthal
NT:	Lav = styrke		Lav = styrke
2 nd	Fordeling		Fordeling
3 rd	Lavinthal		Lavinthal
Andre: Styrke = lavt kort Måten vi legger fordeling på er fargepreferanse.			
Doblinger			
Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Fokusert på majorfargene. Oppl.dbl. t.o.m. 3♣ Oppl. betont også på 4 og 5-trinn			
Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl			
RESP t.o.m. 3♣ Invittdoblinger i enkelte situasjoner. Støttedoblinger og støtteredobling t.o.m. 2♥			

System Kort		
	System Kort	
System: Naturlig		
Navn	Jon Aabye	Sam Inge Høyland
Klubb	TopBridge BC	TopBridge BC
Krets	NBF Oslo	NBF Oslo
NBF medlem	2987	7000
Grunnsystem		
Generelt		
5♣ 4♥ 4♦ 3♣ 1 NT åpning (14) 15-17 i alle soner, kan inneholde 6 kort i en minor og/eller en singleton, 54 fordelinger.		
Spesielle åpninger som kan kreve forsvar		
Kravpass situasjoner		
1x-(1/2 y)-p = Pass KAN være kravpass. Ellers kravpass på utgangsnivå og høyere hvis motparten stamper		
Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder		
Kan åpne tynt. Kan svare 1 over 1 svært tynt.		
NT-hendene kan være semibalansert og ha singleton.		
Psykiske meldinger		
Forekommer sjelden		

Åpning	Kryss hvis kunstig	Minimum antall	Neg. Dobl. T.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		3	3♠	(10) 11-22 hp	1♣-1M kan ha lenger ♦ 1♣ - 1♦ 2♣=10+hp med 4♣+ (svar 3nt 13-14) 2♦♥♠ 6+ Utgangskrav 2NT=invitt, 3♣=Sperr	XY 1minor-1maj-2NT-? 3kl ber om 3 ru hvis ikke 3k majorstøtte. Kan stoppe under utgang 1m - 2m 1m-2m 3nt 13-14	1m - p - 1nt -innmelding over 2m -2nt: svak -Melding 3 trinn sterkere
1♦		4	3♠	(10) 11-22 hp	2♦ =10+hp med 4♦+ 2♥♠ og 3♣ 6+ Utgangskrav 2NT=invitt, 3♦=Sperr	Rele - rele spørsmål 2nt: 18-19 4m+ og nt-fordeling 3nt: 18-19 3m♣, 4m når ♦	
1♥		4	3♦	(10) 11-22 hp Hvis 4♥, har da 4♠	2♠ er minisplinter 2NT Stenberg 3♣♦ er minisplinter 3♥ invitt 3♠ og 4♣♦ renons 4♠ er exl blackwood	1♥ - 1♠ - 2NT - ?. 3kl ber om 3 ruter hvis ikke 3k maiorstøtte. Kan stoppe under utgang. XY 1M - 2nt 3 i ny farge er kortfarge	1M - innmelding - 2nt inv. Stenb
1♠		5	3♦	(10) 11-22 hp	2NT invittstenberg 3♣♥ er minisplinter 3♠ er invitt 4♣♥ renons	Som etter 1♥	
1 NT		---	---	(14)15-17. Kan ha singel, 54, 6 K	2♣ Stayman, 2♦, ♥ er overføring til major, 2♠ =minorsøk, 3 i minor: invitt, 3 i M: kortfarge og 4 i motsatt M	1NT-2♣-2♦-3♥/♠ = 5-4 i major 1NT-2♣-2NT=6-korts ♦	Lebensohl, dbl= negativ t.o.m 2♠, dbl på 3-trinn viser honnørpoeng og er negativt betont
2♣	X	0		8,5+ stikk eller ca 20+	2♦ avslag eller positiv med nt-fordeling, 2nt viser 5-5 i minor og 6+	3kl er dobbelt avslag. Puppet etter 2NT svar	
2♦		5		0-8 i gunstig, ellers 5-10. 6k	2NT er krav, spør etter honnørkonsentrasjon, minimum/max	Etter 2NT er svara: 3kl har honnør i ♣, 3♦ minimum og ikke noe særlig i kl, 3♥/♠:honnør og mer enn minimum, 3nt har max	
2♥		5		0-9 hp i gunstig ellers 5-10, 6 korts .	2NT er krav, og spør etter kortfarge		
2♠		5		0-9 hp i gunstig ellers 5-10, 6 korts ♠.	2NT er krav, og spør etter kortfarge		
2 NT		---		20-21	3♣ puppet, 3♦/♥ overføring, 3♠ spør etter minor. 4-trinn:sleminv i motsatte farger	Slemkonvensjoner	
3x		6		Sperr	3M er krav	RKCB	
3NT		(6) 7		Gående minor, max kan ha K i tillegg i 1.2.3 hand.	4♣er for preferanse, 4♦ spør etter singelton / renons	DOPI / ROPI Cue-bid med 1. og 2. kontroller blandet Exc blackwood	
4♣♦		6		Sperr	Ny farge er cue-bid, 4NT=RKCB	Splinter	
4♥,♠		6		Spill	Ny farge er cue-bid, 4NT=RKCB	5nt velg slem	
4NT		---		Spørsmål etter E	5♣=0, 5♦=♦E, 5♥=♥E, 5♠=♠E, 5nt=♣E, 6♣=2E	3nt når major er etablert som trumf viser ikke max og ikke min og er med få unntak krav.	